PLAN DE PRUEBAS AUTOMATIZADAS

Proyecto: RestApi Regress

Logotipo

Descripción generada automáticamente

Cúcuta

HISTORIA DE REVISIONES

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Autor | Descripción | Fecha |
| 1.0 | Jesús Castellanos | Plan de pruebas | Marzo 2022 |

Contenido

[1.INTRODUCCIÓN 2](#_Toc99313441)

[2. ALCANCE 3](#_Toc99313442)

[3. ROLES Y RESPONSABILIDADES 3](#_Toc99313443)

[4. RIESGOS Y PLANES DE CONTIGENCIA 3](#_Toc99313444)

[5. AMBIENTE Y HERRAMIENTAS DE PRUEBAS 4](#_Toc99313445)

[5.1 Herramientas de Pruebas 4](#_Toc99313446)

[5.2 AMBIENTE DE PRUEBAS 4](#_Toc99313447)

[5.3 ARQUICTETURA DEL FRAMEWORK DE AUTOMATIZACIÓN 5](#_Toc99313448)

[6. CRITERIOS DE ENTRADA Y SALIDA 5](#_Toc99313449)

[6.1. Criterios de Entrada 5](#_Toc99313450)

[6.2. Criterios de Salida 5](#_Toc99313451)

[7. EJECUCIÓN DE PRUEBAS 6](#_Toc99313452)

[8. REPORTE DE PRUEBAS. 6](#_Toc99313453)

# 1.INTRODUCCIÓN

En esta Estrategia para la realización de pruebas automatizadas se describe el alcance de las pruebas, el ambiente de pruebas, los recursos necesarios, las herramientas a utilizar, los riesgos, planes de contingencia, el calendario de ejecución de las pruebas del proyecto Regres.in. y el reporte de pruebas generado automáticamente con SerenityBDD.

# 2. ALCANCE

Las funcionalidades para automatizar serán seleccionadas de acuerdo con la lista de chequeo sugeridas en el campus.

# 3. ROLES Y RESPONSABILIDADES

|  |  |
| --- | --- |
| Roles | Responsabilidades |
| Manager de QA | Planificación y monitoreo de las pruebas automatizadas  Reporte de progreso de las pruebas  Reporte de Defectos |
| Ingeniero QA de Automatización | Diseño e implementación de las pruebas. Ejecución de las pruebas automatizadas.  Reporte de resultados de las pruebas |
| Product Owner/StakeHolders | Toma de decisiones |

# 4. RIESGOS Y PLANES DE CONTIGENCIA

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| N° | Riesgos | Probabilidad de ocurrencia (1-5) | Impacto (1-5) | Severidad  (P\*I) | Plan de Contingencia |
| 1 | Funcionalidades no terminadas en el tiempo estimado no pueden formar parte de las funcionalidades planificadas para ser automatizadas en el sprint actual | 1 | 5 | 5 | Planificar nuevamente las funcionalidades para ser automatizadas. |
| 2 | Solicitud de cambios en aquellas funcionalidades que ya tienen casos de pruebas automatizados. Esto ocasiona trabajo debido a que se deben actualizar los Scripts. | 3 | 3 | 9 | Estimar el tiempo del cambio y volver a priorizar la lista de funcionalidades a ser automatizadas en el Sprint |

# 5. AMBIENTE Y HERRAMIENTAS DE PRUEBAS

## 5.1 Herramientas de Pruebas

|  |  |
| --- | --- |
| Herramientas | Funcionalidades |
| SerenityBDD | Pruebas de regresión |
| Cucumber | Realizar pruebas de aceptación y resportes |
| Junit | Ejecución de pruebas |
| Gradle | Creación de la estructura de proyectos y uso e importación de librerías |

## 5.2 AMBIENTE DE PRUEBAS

Las pruebas se realizarán en navegadores

* Chrome
* Mozilla

Sistema Operativos – Windows 10.

El patrón Screenplay es un enfoque para escribir pruebas de aceptación automatizadas de alta calidad basadas en buenos principios de ingeniería de software, como el principio de responsabilidad única, el principio abierto – cerrado y el uso efectivo de capas de abstracción.

## 5.3 ARQUICTETURA DEL FRAMEWORK DE AUTOMATIZACIÓN

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Imagen: 1 Arquitectura Screenplay

# 6. CRITERIOS DE ENTRADA Y SALIDA

## 6.1. Criterios de Entrada

El framework de todos los casos de pruebas automatizados

El ambiente de QA está disponible

Los defectos críticos encontrados durante las pruebas manuales han sido resueltos y cerrados

## 6.2. Criterios de Salida

Ejecución de toso los casos de pruebas automatizados

Se ha logrado la suficiente cobertura de los requerimientos y funcionalidades bajo pruebas

Ningún defecto de severidad alta se encuentra abierto.

# 7. EJECUCIÓN DE PRUEBAS

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| N° | Descripción | Criterios de Aceptación |
| 1 | Consumo servicio lista de usuarios de la restApi Regres.in | Ninguno. |
| 2 | Se realizará una petición GET al servicio lista de usuarios Regrs.in, en el cual Responde un JSON que contiene el listado del: ID, Email, firstName, lastName registrado. | Se verificará el listado de usuarios, donde encuentre el email especifico elegido por la prueba. |
| 3 | Consumo servicio color del pokemon de la rest Api | Ninguno |
| 4 | Se hace petición GET al servicio RestApiPokmon en el retorna un JSON que contienes los colores de los pokemones y nombre de cada pokemon que se encuentra registrado | Se verificara en el retorno JSON se encuentre el color del pokemon elegido. |

# 8. REPORTE DE PRUEBAS.

El reporte de pruebas automático se obtendrá a través de SerenityBDD, informará sobre los resultados de ejecución de cada caso de prueba. Incluirá las pruebas que pasaron y las que fallaron, errores encontrados y el tiempo transcurrido. En las páginas del servicio API:

|  |
| --- |
| https://pokeapi.co |
| https://reqres.in/ |

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Teams

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla

Descripción generada automáticamente